



Utah Youth Soccer Association

Código de Conducta para Padres



Este código de conducta para padres ha sido desarrollado para aclarar y definir los estándares de comportamiento profesional, ético, y moral de los padres afiliados con Utah Youth Soccer Association (UYSA).

1. Haré énfasis en que el juego se juega por diversión, y para el beneficio de la juventud, y no la de los adultos.
2. Actuaré como un modelo a seguir apoyando positivamente a todos los jugadores, entrenadores, y árbitros sin tener en cuenta la raza, credo, color, género, religión, o aptitud.
3. No mantendré ninguna clase de conducta antideportiva contra ningún árbitro, entrenador, jugador, padre, o hincha como el abucheo y la burla, el rehusarse a dar la mano, o el usar lenguaje o gestos profanos.
4. Le enseñaré a mi hijo(a) a jugar dentro del espíritu e intenciones de las reglas y leyes del juego.
5. Me abstendré de criticar a los árbitros, y respetaré su autoridad y sus decisiones durante los partidos.
6. Jamás pondré el valor de ganar sobre la seguridad y el bienestar de los jugadores.
7. Exigiré un medio ambiente deportivo libre de drogas, tabaco, y alcohol y yo me abstendré de su uso en todos los eventos deportivos.
8. No alentaré, invitaré, ni ficharé a ningún jugador de un equipo contrario para unirse al equipo de mi hijo(a) durante la temporada de juego.

Entiendo que si no cumplo con el antes mencionado Código de Conducta para Padres de UYSA, estaré sujeto a una medida disciplinaria que podría incluir, pero no estar limitada a lo siguiente:

- Advertencia verbal por un árbitro, entrenador de equipo, y/o dirigente de una organización de la liga
- Pérdida del partido por medio de un árbitro o un entrenador de equipo
- Suspensión del padre con documentación por escrito la cual se mantendrá archivada con UYSA

He leído este Código de Conducta para Padres de UYSA. Entiendo sus requisitos y me comprometo a cumplir a la letra y dentro del espíritu de este Código de Conducta para Padres de UYSA.

Player's Name

Date

Parent/Guardian Signature

Date