

# Iniciativas para el desarrollo de los jugadores



Un recurso para padres, entrenadores y árbitros que apoyan el crecimiento y mejora de las bases del futbol soccer

Septiembre de 2016

# Panorama actual

El ambiente de entrenamiento y juego para los niños de 6 a 12 años de edad necesita mejorarse

Se pone demasiado énfasis en el resultado del juego

La prioridad debe ser desarrollar capacidades y habilidades

Se necesita educar y facultar a los padres y entrenadores

- Por ejemplo, la Licencia F de la Federación de Fútbol de los Estados Unidos está diseñada específicamente para entrenadores voluntarios que trabajan con jugadores de 8 años de edad o menos



# Cambio estructural

No podemos seguir haciendo lo mismo y esperar resultados diferentes

El desarrollo de los jugadores a largo plazo es la máxima prioridad

- Los niños menores de 12 años no ganan Copas Mundiales, así que no debemos tratarlos como adultos o como jugadores profesionales

Los jugadores necesitan estar en el mejor ambiente posible para tener éxito

No hay atajos

- El éxito requiere un compromiso y un enfoque a largo plazo



# Punto de partida

Primer grupo de cambios diseñados para crecer y mejorar el juego

Registro por año de nacimiento

- Registrar a los jugadores de acuerdo con el período del 1 de enero al 31 de diciembre

Juegos de equipos pequeños

- Filosofía de desarrollo y normas del juego para jugadores de 12 años de edad y menores



# Registro por año de nacimiento

## Objetivos

El enfoque se aleja del equipo y se concentra en el jugador individual

- Desarrollarse y ganar no tienen que ocurrir por separado uno del otro
- Nuestro erróneo deseo de ganar a toda costa en los niveles juveniles a menudo resulta contraproducente para el desarrollo del jugador individual
- Este cambio causará que muchos padres y entrenadores cambien de manera de pensar con respecto a cómo formarán sus equipos para avanzar y estas decisiones se deberán tomar teniendo en cuenta a cada jugador individual con base en sus necesidades de desarrollo



# Registro por año de nacimiento

## Objetivos

El enfoque ya no está en ser más grande, más rápido, más fuerte

- Cambiar el registro por año de nacimiento no elimina el efecto de la edad relativa (relative age effect, RAE) porque, cuando hay un rango de edad definido, alguien será el mayor y alguien será el menor
- Sin embargo, este cambio sí ayuda a entender el RAE y a representarlo
- Los padres y entrenadores deberán estar más conscientes del mes de nacimiento del jugador en relación con el de sus compañeros de grupo y su nivel de desempeño
- Esto debe ayudar a combatir el efecto de concentrarse en los niños que parecen ser mejores simplemente porque son 364 días mayores que un compañero de equipo o un oponente



# Registro por año de nacimiento

## Objetivos

Uniformidad en todo el país y en la membresía

- El panorama actual es altamente variable
- Tener uniformidad no significa que todo el futbol soccer se verá igual en todo momento y en todos los lugares
- Significa que la comunidad del futbol puede estar mejor alineada con los objetivos de desarrollo de un jugador de la Federación de Futbol de los Estados Unidos y que podemos aprovechar colectivamente la ventaja de la diversidad y los tipos de población que nuestra nación ofrece
- Una estructura uniforme también permite proporcionar, tanto a la Federación de Futbol de los Estados Unidos como a los programas de nuestros miembros, educación y mensajes congruentes a los padres, jugadores, entrenadores y árbitros



# Registro por año de nacimiento

## Objetivos

Se alinea con las normas internacionales para el desarrollo juvenil

- Estos medios están alineados con las normas internacionales que usan las naciones líderes en fútbol a nivel mundial para que los niños de los Estados Unidos se desarrollen en un ambiente similar al de los jugadores de Alemania, Francia, España, etc.





# Tabla de registro por año de nacimiento

	U6 6 años de edad o menos	U7 7 años de edad o menos	U8 8 años de edad o menos	U9 9 años de edad o menos	U10 10 años de edad o menos	U11 11 años de edad o menos	U12 12 años de edad o menos
2016-17 Temporada	Nacidos en 2011	Nacidos en 2010	Nacidos en 2009	Nacidos en 2008	Nacidos en 2007	Nacidos en 2006	Nacidos en 2005
2017-18 Temporada	Nacidos en 2012	Nacidos en 2011	Nacidos en 2010	Nacidos en 2009	Nacidos en 2008	Nacidos en 2007	Nacidos en 2006

	U13 13 años de edad o menos	U14 14 años de edad o menos	U15 15 años de edad o menos	U16 16 años de edad o menos	U17 17 años de edad o menos	U18 18 años de edad o menos	U19 19 años de edad o menos
2016-17 Temporada	Nacidos en 2004	Nacidos en 2003	Nacidos en 2002	Nacidos en 2001	Nacidos en 2000	Nacidos en 1999	Nacidos en 1998
2017-18 Temporada	Nacidos en 2005	Nacidos en 2004	Nacidos en 2003	Nacidos en 2002	Nacidos en 2001	Nacidos en 2000	Nacidos en 1999



# Juegos de equipos pequeños

## Objetivos

Desarrollar mejores habilidades con el balón

- Mayor confianza y comodidad

Desarrollar inteligencia, con y sin el balón

- Promover decisiones más rápidas y mayor conciencia

Desarrollar asociaciones dentro del equipo



# Juegos de equipos pequeños

## Objetivos

Proporcionar un ambiente apropiado a la edad

- Las normas se alinean con las necesidades psicológicas de los jugadores con base en su año de nacimiento

Uniformidad en todo el país y en la membresía

- De manera similar a los resultados listados de acuerdo con el registro por año de nacimiento, tener normas congruentes permite que la Federación de Fútbol de los Estados Unidos y los programas de nuestros miembros proporcionen educación y mensajes más significativos para los padres, jugadores, entrenadores y árbitros



# Tabla de juegos de equipos pequeños

	U6 6 años de edad o menos	U7 7 años de edad o menos	U8 8 años de edad o menos	U9 9 años de edad o menos	U10 10 años de edad o menos	U11 11 años de edad o menos	U12 12 años de edad o menos
Rangos por tamaño del campo (en yardas)	Largo de 25 a 35 Ancho de 15 a 25	Largo de 25 a 35 Ancho de 15 a 25	Largo de 25 a 35 Ancho de 15 a 25	Largo de 55 a 65 Ancho de 35 a 45	Largo de 55 a 65 Ancho de 35 a 45	Largo de 70 a 80 Ancho de 45 a 55	Largo de 70 a 80 Ancho de 45 a 55
Máximo Medidas de la portería (en pies)	Alto 4 Ancho 6	Alto 4 Ancho 6	Alto 4 Ancho 6	Alto 6.5 Ancho 18.5	Alto 6.5 Ancho 18.5	Alto 7 Ancho 21	Alto 7 Ancho 21
Tamaño del balón	3	3	3	4	4	4	4
Jugadores	4v4 Sin portero	4v4 Sin portero	4v4 Sin portero	7v7 Portero	7v7 Portero	9v9 Portero	9v9 Portero
Tiempo de juego (en minutos)	4x10	4x10	4x10	2x25	2x25	2x30	2x30
Fuera de lugar	No	No	No	Sí	Sí	Sí	Sí



# Normas de los partidos 4v4



# 4v4

## Filosofía de desarrollo del jugador

Los entrenadores deberán tener la licencia apropiada a la edad expedida por la Federación de Fútbol de los Estados Unidos

Los partidos formales no son necesarios, así que jugar con y contra los compañeros de equipo al final de cada sesión de entrenamiento (1 o 2 por semana) debe ser suficiente

No se necesita tener equipos y alineación formal, así que se recomienda tener un enfoque flexible y fluido para el entrenamiento y el juego

- Al jugar, todos deben participar como mínimo un 50% del tiempo de juego
- Tener 4 jugadores en el campo cuando se tienen 6 jugadores en cada "equipo" cuando se juegue cada "partido" ayuda a maximizar la participación y el compromiso



# 4v4

## Filosofía de desarrollo del jugador

Estos son algunos ejemplos sobre cómo tener un enfoque flexible y fluido para el entrenamiento y el juego

- Utilice programas "internos" que hagan que todos entrenen y jueguen como un equipo de jugadores en vez de formar equipos distintos
- Este enfoque permite que los jugadores entrenen y jueguen con una amplia variedad de otros niños con base en números, habilidad, edad, estatura, peso, etc.
- Si usa equipos con una alineación de jugadores establecida, los jugadores pueden combinarse durante el juego al final de la sesión de entrenamiento para dar variedad



# 4v4

## Filosofía de desarrollo del jugador

No deben registrarse los resultados ni la posición

Los viajes deben limitarse hasta donde sea posible

Los jugadores no deben estar participando en eventos (torneos, exhibiciones, festivales, etc.)

Recuerde que la seguridad y la diversión son las máximas prioridades, así que haga los ajustes necesarios para asegurar que se promuevan ambas





# 4v4

## Iniciativa en caso de traumatismo

De acuerdo con la Iniciativa de la Federación de Fútbol de los Estados Unidos en caso de traumatismo, si se sospecha que un jugador ha sufrido una lesión en la cabeza, el árbitro\* tiene instrucciones de parar el juego para permitir que se aplique el tratamiento o evaluación que se necesite

Si el jugador deja el campo de juego para que se le realice una evaluación adicional, se puede nombrar un sustituto en ese momento

El jugador que sufra una presunta lesión en la cabeza no puede volver al partido, a menos que un profesional de la salud (HCP) o un entrenador atlético certificado (ATC) lo apruebe

Todo entrenador o padre que insista que un jugador lesionado vuelva al partido sin la autorización apropiada causará que el árbitro\* suspenda el partido.



# 4v4

## Iniciativa en caso de traumatismo

No se permiten los cabezazos deliberados en los juegos 4v4

Si un jugador toca el balón deliberadamente con la cabeza durante un partido, se debe marcar un tiro libre indirecto a favor del equipo opositor desde el lugar donde se cometió la falta



# 4v4

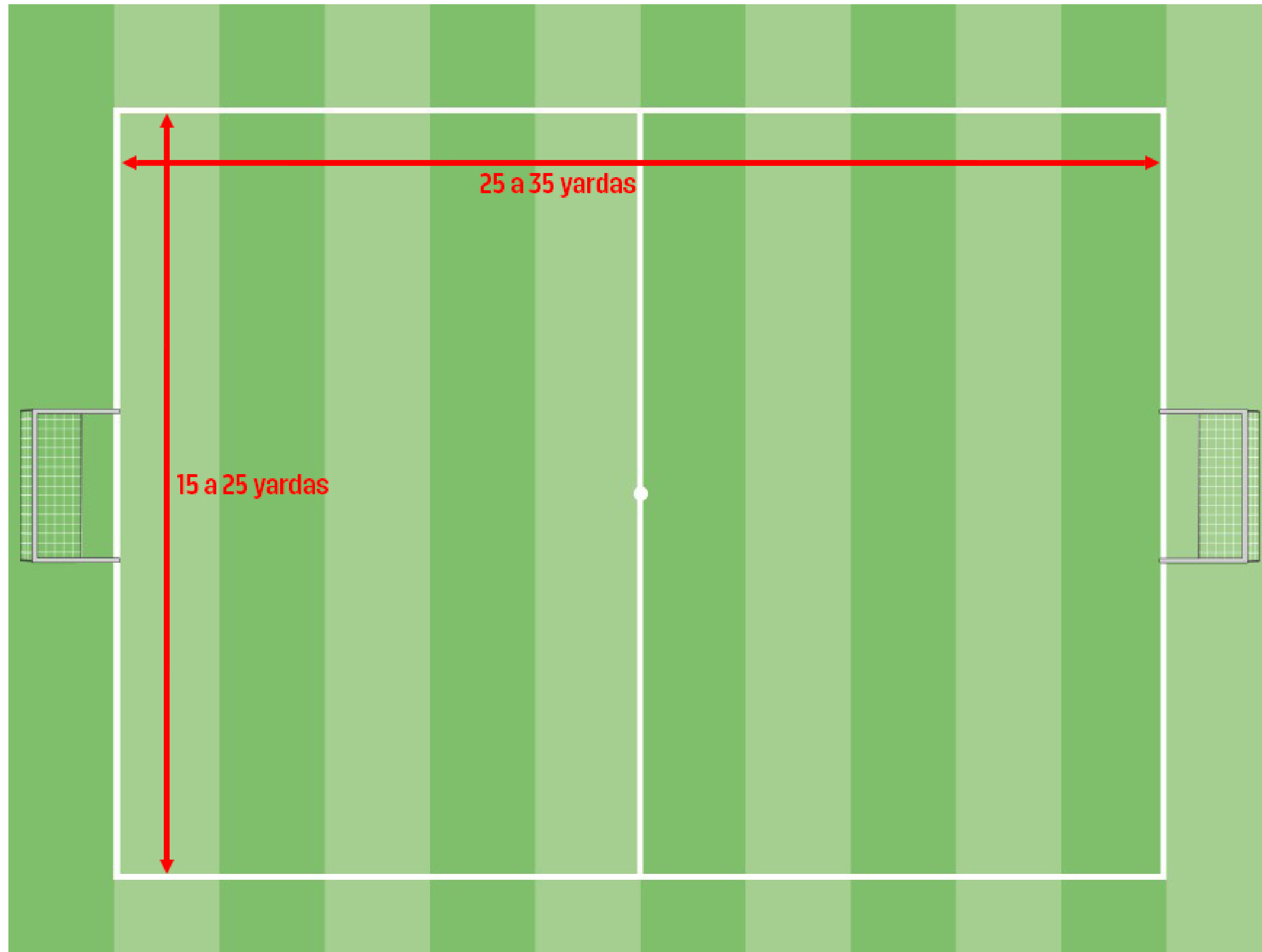
## Normas del juego

### Campo

- 25 a 35 yardas (largo)
- 15 a 25 yardas (ancho)
- Las porterías no deben medir más de 4 pies (alto) x 6 pies (ancho)
- No son necesarios los banderines en las esquinas



# 4v4



# 4v4

## Normas del juego

### Partidos

- Balón del número 3
- 4v4 (sin porteros)
- Se requieren protecciones para las espinillas (espinilleras)
- Las sustituciones son ilimitadas y pueden ocurrir en cualquier momento
- 4 tiempos
- Los tiempos no durarán más de 10 minutos
- Habrá recesos de 5 minutos entre los cuatro tiempos
- Los tiempos de juego pueden ser de menos de 10 minutos cuando así lo decidan los entrenadores y los padres



# 4v4

## Normas del juego

### Partidos

- Para iniciar o reiniciar un partido se usan los saques de salida, de banda o de meta, los tiros libres y los tiros de esquina
- Patear el balón o driblar también es aceptable
- Los saques de meta y los tiros de esquina se deben ejecutar en los alrededores de la portería o esquina correspondiente
- Si se usan los tiros libres, todos serán indirectos
- Los oponentes deben estar a 10 pies del balón en todas las reanudaciones del juego
- No hay tiros penales
- No hay fuera de lugar



# 4v4

## Normas del juego

### Partidos

- En este nivel no se necesitan árbitros registrados y certificados
- Como no hay un árbitro, se espera que los entrenadores dirijan el ambiente del partido desde la línea de banda usando estas normas de juego y su mejor criterio
- Se espera que los entrenadores y los padres de familia creen y promuevan juntos un ambiente divertido y seguro para los jugadores



# Normas de los partidos 7v7





# 7v7

## Filosofía de desarrollo del jugador

Los entrenadores deberán tener la licencia apropiada a la edad expedida por la Federación de Fútbol de los Estados Unidos

La relación de entrenamiento por partido debe ser de 2 a 3 sesiones de entrenamiento por partido jugado

Las alineaciones no deberán incluir más de 12 jugadores

Los jugadores no deberán participar en más de 20 partidos por año natural, ni en más de un partido por día



# 7v7

## Filosofía de desarrollo del jugador

No deben registrarse los resultados ni la posición

Los jugadores deberán tener un mínimo de dos días de descanso por semana durante la temporada, así como recesos planeados por la organización de fútbol durante el año natural

Todos los viajes deberán limitarse a lugares que se encuentren a no más de una hora de distancia

Los eventos (torneos, exhibiciones, festivales, etc.) deberán indicar una cantidad predeterminada de partidos sin avance, colocación o campeonatos



# 7v7

## Iniciativa en caso de traumatismo

De acuerdo con la Iniciativa de la Federación de Fútbol de los Estados Unidos en caso de traumatismo, si se sospecha que un jugador ha sufrido una lesión en la cabeza, el árbitro tiene instrucciones de parar el juego para permitir que se aplique el tratamiento o evaluación que se necesite

Si el jugador deja el campo de juego para que se le realice una evaluación adicional, se puede nombrar un sustituto en ese momento

El jugador que sufra una presunta lesión en la cabeza no puede volver al partido, a menos que un profesional de la salud (HCP) o un entrenador atlético certificado (ATC) lo apruebe

Todo entrenador o padre que insista que un jugador lesionado vuelva al partido sin la autorización apropiada causará que el árbitro suspenda el partido



# 7v7

## Iniciativa en caso de traumatismo

No se permiten los cabezazos deliberados en los juegos 7v7

Si un jugador toca el balón deliberadamente con la cabeza durante un partido, se debe marcar un tiro libre indirecto a favor del equipo opositor desde el lugar donde se cometió la falta

Si hay un cabezazo deliberado dentro del área de meta, el tiro libre indirecto deberá ejecutarse en la línea del área de meta paralela a la línea de meta en el punto más cercano al lugar donde ocurrió la infracción



## Línea construida

La línea construida promueve el manejo del balón fuera de la parte trasera en un escenario con menos presión

Cuando el portero tiene el balón en sus manos durante una jugada del oponente, el equipo opositor debe moverse detrás de la línea construida hasta que el balón esté en juego

Una vez que el equipo opositor está detrás de la línea construida, el portero puede hacer un pase, un saque o simplemente hacer rodar el balón para ponerlo en juego (no se permiten las patadas de despeje, ni con balón a tierra)

Después de que el portero ponga el balón en juego, el equipo opositor puede cruzar la línea construida y el juego se reanuda normalmente

El equipo opositor también debe moverse detrás de la línea construida durante un saque de meta hasta que el balón se ponga en juego

# 7v7

## Línea construida

Si un portero hace una patada de despeje o con balón a tierra, se concederá un tiro libre indirecto al equipo opositor desde el lugar donde se cometió la falta

Si la patada de despeje o con balón a tierra ocurre dentro del área de meta, el tiro libre indirecto deberá ejecutarse en la línea del área de meta paralela a la línea de meta en el punto más cercano al lugar donde ocurrió la infracción



# 7v7

## Línea construida

La línea construida también se usará para indicar dónde se pueden marcar las faltas por fuera de lugar

Los jugadores no pueden ser sancionados por fuera de lugar entre la línea del medio campo y la línea construida

Los jugadores pueden ser sancionados por fuera de lugar entre la línea construida y la línea de meta



# 7v7

## Aplicaciones prácticas de la línea construida

Idealmente, el portero esperará a poner el balón en juego una vez que todos los oponentes estén por detrás de la línea construida

Sin embargo, el portero puede poner el balón en juego antes, pero si lo hace, aceptará la colocación de los oponentes y las consecuencias de cómo se reanude el partido





## Aplicaciones prácticas de la línea construida

Para respaldar la intención de la regla de desarrollo, los entrenadores y los árbitros deben estar conscientes de cualquier demora intencional que estén causando los oponentes al no retirarse a tiempo o al traspasar la línea construida antes de que el balón se ponga en juego

Los entrenadores son responsables de manejar este tipo de problemas con sus jugadores

Los árbitros pueden manejar esta situación al marcar una conducta antideportiva, si lo consideran apropiado

Los árbitros deberán ser flexibles al aplicar la regla de los 6 segundos y el conteo del tiempo de posesión deberá empezar sólo cuando todos los oponentes se hayan movido detrás de la línea construida

# 7v7

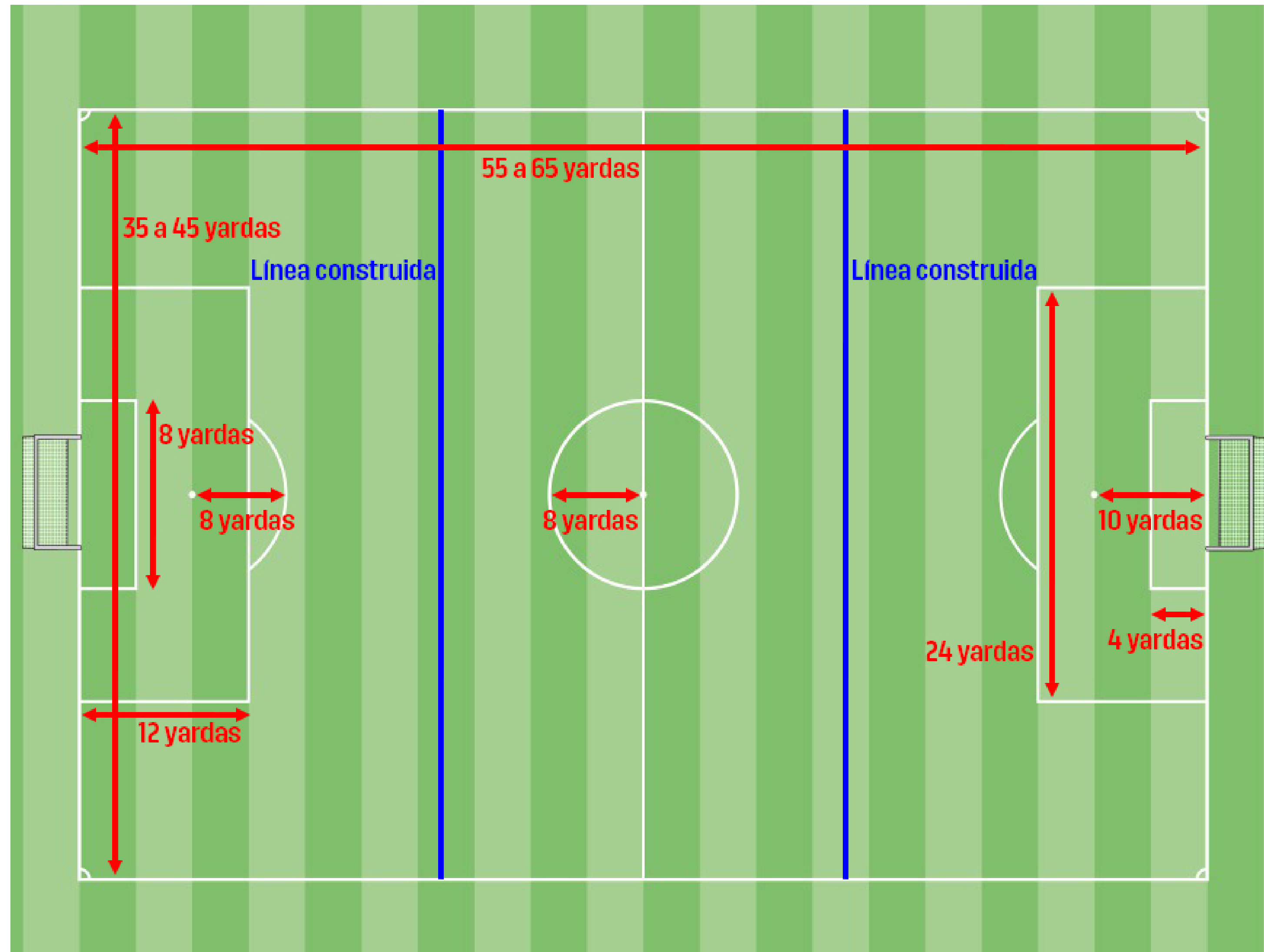
## Leyes modificadas del partido

### Ley 1 – El campo de juego

- 55 a 65 yardas (largo)
- 35 a 45 yardas (ancho)
- Las porterías no deben medir más de 6.5 pies (alto) x 18.5 pies (ancho)
- Se recomienda usar una portería de 6.5 pies (alto) x 12 pies (ancho) con base en la edad y habilidad de los jugadores
- El diagrama contiene las marcas y dimensiones recomendadas para el campo de juego
- Las líneas construidas deberán estar a la misma distancia del área de penales que de la línea del medio campo.



# 7v7



# 7v7

## Leyes modificadas del partido

### Ley 2 – El balón

- Tamaño 4

### Ley 3 – Los jugadores

- 7v7 (6 jugadores de campo y 1 portero)
- El partido no puede empezar o continuar si hay menos de 5 jugadores en un equipo
- Las sustituciones son ilimitadas y pueden ocurrir en cualquier interrupción



# 7v7

## Leyes modificadas del partido

### Ley 5 – El árbitro

- Certificación mínima como árbitro de grado 9 de la Federación de Fútbol de los Estados Unidos

### Ley 6 – Otras autoridades en un partido

- Se emplean según el tipo de competencia



# 7v7

## Leyes modificadas del partido

### Ley 7 – Duración del partido

- 2 tiempos
- Tiempos de 25 minutos
- Medio tiempo de 10 minutos
- No hay tiempos adicionales



# 7v7

## Leyes estándar del partido

Ley 4 – Equipo de los jugadores

Ley 8 – Inicio y reanudación del partido

Ley 9 – Balón dentro y fuera de juego

Ley 10 – Método de anotación

Ley 11 – Fuera de lugar

Ley 12 – Faltas y conducta antideportiva\*

Ley 13 – Tiros libres

Ley 14 – Tiro de penal

Ley 15 – Saque de banda

Ley 16 – Saque de meta

Ley 17 – Tiro de esquina

\*Con la excepción de las patadas de despeje y los cabezazos deliberados



# Normas de los partidos 9v9





# 9v9

## Filosofía de desarrollo del jugador

Los entrenadores deberán tener la licencia apropiada a la edad expedida por la Federación de Fútbol de los Estados Unidos

La relación de entrenamiento por partido debe ser de 2 a 3 sesiones de entrenamiento por partido jugado

Las alineaciones no deberán incluir más de 16 jugadores

Los jugadores no deberán participar en más de 30 partidos por año natural, ni en más de un partido por día

Cada jugador deberá jugar un mínimo del 50% del tiempo en cada partido



# 9v9

## Filosofía de desarrollo del jugador

No deben registrarse los resultados ni la posición

Los jugadores deberán tener un mínimo de dos días de descanso por semana durante la temporada, así como recesos planeados por la organización de fútbol durante el año natural

Todos los viajes se limitarán a traslados durante el día con permisos limitados para estancias de un día para el otro

Los eventos (por ejemplo torneos, exhibiciones, festivales, etc.) deberán indicar una cantidad predeterminada de partidos sin juegos de avance, juegos de colocación o campeonatos



# 9v9

## Iniciativa en caso de traumatismo

De acuerdo con la Iniciativa de la Federación de Fútbol de los Estados Unidos en caso de traumatismo, si se sospecha que un jugador ha sufrido una lesión en la cabeza, el árbitro tiene instrucciones de parar el juego para permitir que se aplique el tratamiento o evaluación que se necesite

Si el jugador deja el campo de juego para que se le realice una evaluación adicional, se puede nombrar un sustituto en ese momento

El jugador que sufra una presunta lesión en la cabeza no puede volver al partido, a menos que un profesional de la salud (HCP) o un entrenador atlético certificado (ATC) lo apruebe

Todo entrenador o padre que insista que un jugador lesionado vuelva al partido sin la autorización apropiada causará que el árbitro suspenda el partido



# 9v9

## Iniciativa en caso de traumatismo

No se permiten cabezazos deliberados en los juegos del grupo U11

Si un jugador toca el balón deliberadamente con la cabeza durante un partido, se debe marcar un tiro libre indirecto a favor del equipo opositor desde el lugar donde se cometió la falta

Si hay un cabezazo deliberado dentro del área de meta, el tiro libre indirecto deberá ejecutarse en la línea del área de meta paralela a la línea de meta en el punto más cercano al lugar donde ocurrió la infracción

Los cabezazos están permitidos en los partidos del grupo U12 sin límites, pero los miembros tienen la autoridad de limitar o prohibir los cabezazos en este nivel de juego



# 9v9

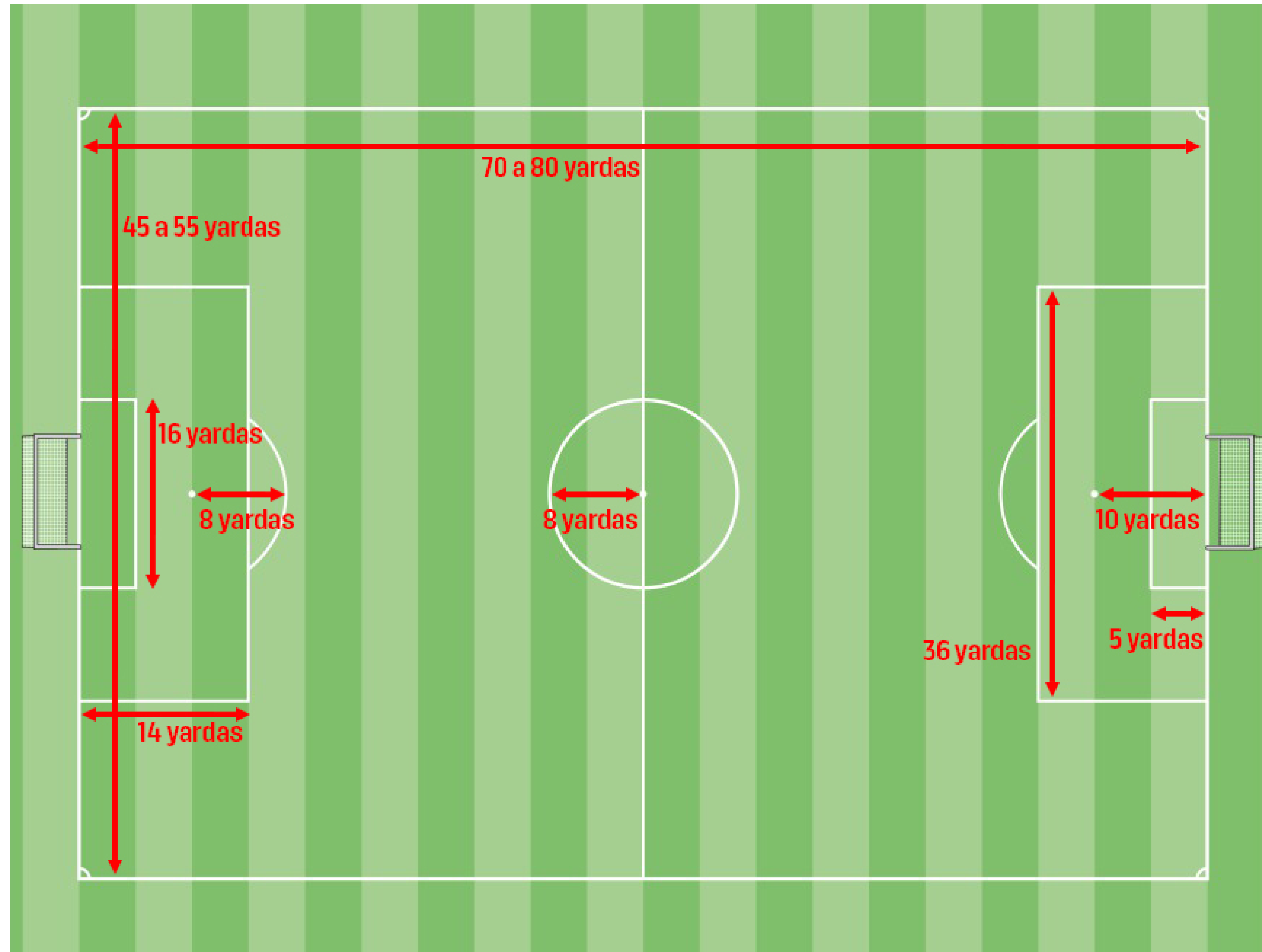
## Leyes modificadas del partido

### Ley 1 – El campo de juego

- 70 a 80 yardas (largo)
- 45 a 55 yardas (ancho)
- Las porterías no deben medir más de 7 pies (alto) x 21 pies (ancho)
- Se recomienda usar una portería de 6.5 pies (alto) x 18.5 pies (ancho) con base en la edad y habilidad de los jugadores
- El diagrama contiene las marcas y dimensiones recomendadas para el campo de juego



# 9v9



# 9v9

## Leyes modificadas del partido

### Ley 2 – El balón

- Tamaño 4

### Ley 3 – Número de jugadores

- 9v9 (8 jugadores de campo y 1 portero)
- El partido no puede empezar o continuar si hay menos de 6 jugadores en un equipo
- Las sustituciones son ilimitadas y pueden ocurrir en cualquier interrupción



# 9v9

## Leyes modificadas del partido

### Ley 5 – El árbitro

- Certificación mínima como árbitro de grado 9 de la Federación de Fútbol de los Estados Unidos

### Ley 6 – Otras autoridades en un partido

- Se utiliza a criterio de las autoridades de la competencia





# 9v9

## Leyes modificadas del partido

### Ley 7 – Duración del partido

- 2 tiempos
- Tiempos de 30 minutos
- Medio tiempo de 10 minutos
- No hay tiempos adicionales



# 9v9

## Leyes estándar del partido

Ley 4 – Equipo de los jugadores

Ley 5 – El árbitro

Ley 8 – Inicio y reanudación del partido

Ley 9 – Balón dentro y fuera de juego

Ley 10 – Método de anotación

Ley 11 – Fuera de lugar

Ley 12 – Faltas y conducta antideportiva\*

Ley 13 – Tiros libres

Ley 14 – Tiro de penal

Ley 15 – Saque de banda

Ley 16 – Saque de meta

Ley 17 – Tiro de esquina

\*Con excepción de los cabezazos deliberados en los partidos del grupo U11



# Implementación

## Cronograma

Toda la información acerca de la Iniciativa en caso de traumatismo se implementa con vigencia inmediata

El registro por año de nacimiento y las normas acerca de los grupos pequeños serán obligatorios en agosto de 2017

- Algunos miembros han elegido adoptar estas medidas como mejores prácticas desde antes y empezarán a implementarlas en agosto de 2016
- Pida más información acerca de la implementación a los miembros de su localidad

La información sobre la Filosofía del Desarrollo del Jugador se proporciona como normas de las mejores prácticas

- Aunque no es obligatorio actualmente, la Federación de Fútbol de los Estados Unidos cree que sus miembros deberían adoptar estos principios para alinearse con nuestros valores y objetivos para el desarrollo de los jugadores



# Qué puede hacer

## Cómo apoyar mejor los cambios

Tenga paciencia

Apéguese a los hechos

Lea las preguntas frecuentes

Comuníquese con sus miembros y líderes locales para obtener respuestas



# Iniciativas para el desarrollo de los jugadores

Un recurso para padres, entrenadores y árbitros que apoyan el crecimiento y mejora de las bases del futbol soccer

